

Webgrafieken

Het plotten van webgrafieken

Om een webgrafiek te plotten moet je eerst in het MODE-menu (**MODE**) de instelling SEQ kiezen en daarna in het FORMAT-menu (**FORMAT** = **2nd** **ZOOM**) de instelling Web. Zie hiernaast.



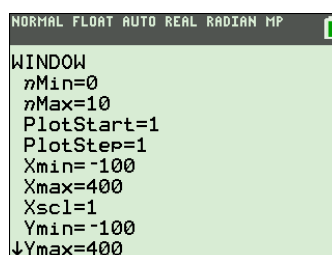
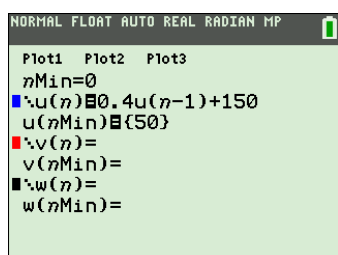
Verder is van belang dat je de juiste vensterinstelling kiest. Daar kun je met vallen en opstaan door proberen achter komen. Er is echter ook een andere methode.

Je gebruikt dat een belangrijk kenmerk van een webgrafiek een eventueel snijpunt is van de grafiek bij de rij met de lijn $y = x$. Om achter de coördinaten van het snijpunt te komen moet je een vergelijking oplossen.

Bij de rij $u_n = 0,4u_{n-1} + 150$ met $u_0 = 50$ los je hiervoor op $x = 0,4x + 150$. Je krijgt $x = 250$. Neem dus bijvoorbeeld $Xmin = Ymin = -100$ en $Xmax = Ymax = 400$.

Om de webgrafiek bij de rij $u_n = 0,4u_{n-1} + 150$ met $u_0 = 50$ te plotten, ga je als volgt te werk.

- Voer de rij in op het rijen-invoerscherm en kies de juiste vensterinstelling. Zie de schermen hieronder.



- Kies **GRAPH** en vervolgens **TRACE**. Druk enkele keren op **▶**. Je ziet de webgrafiek ontstaan. Zie het scherm hieronder. In deze figuur is $Xmin = Ymin = -100$ en $Xmax = Ymax = 400$.

