

# Het gebruik van Ans en lettergeheugens

## De toets [ANS]

Je gebruikt de toets [ANS] (=  $\boxed{2nd} \boxed{(-)}$ ) om met het laatste antwoord onafgerond verder te rekenen.

Bij het berekenen van  $PQ = \frac{5}{\tan \angle A}$  met  $\angle A = \frac{360^\circ}{13}$  ga je te werk

zoals op het scherm hiernaast.

Je krijgt  $PQ = 9,53$ .

Op het scherm hiernaast is vervolgens  $KL = 5 \cdot (PQ + 3)$  berekend.

Je krijgt  $KL \approx 62,63$ .

| NORMAL FLOAT AUTO REAL DEGREE MP |             |
|----------------------------------|-------------|
| 360/13                           |             |
| 5/tan(Ans)                       | 27.69230769 |
| 5(Ans+3)                         | 9.526704057 |
|                                  | 62.63352028 |

## Opmerking

Wil je zoals hierboven op de GR doorrekenen met een onafgerond antwoord, gebruik dan niet  $\boxed{\rightarrow}$  om het antwoord terug te halen. Dat is namelijk een afgerond getal. Gebruik voor het onafgerond doorrekenen [ANS] of gebruik lettergeheugens.

## Het gebruik van lettergeheugens

Je kunt een getal opslaan in een geheugen. Daarvoor zijn de letters A, B, ... beschikbaar. De letters staan in het groen boven enkele toetsen. Druk eerst de groene [ALPHA]-toets in om de letter te krijgen.

Het getal 5 sla je in het geheugen A op door in te tikken

$\boxed{5} \boxed{STO \rightarrow} \boxed{[A]} \boxed{ENTER}$ .

↑ A krijg je met [ALPHA]  
[MATH].

| NORMAL FLOAT AUTO REAL DEGREE MP |    |
|----------------------------------|----|
| 5→A                              | 5  |
| 3→B                              | 3  |
| 2A-6B                            | -8 |

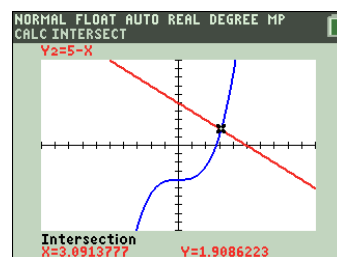
Het getal 3 sla je in het geheugen B op door in te tikken

$\boxed{3} \boxed{STO \rightarrow} \boxed{[B]} \boxed{ENTER}$ .

De GR neemt nu in elke uitdrukking waarin A en B voorkomen voor A het getal 5 en voor B het getal 3.

Zo kent de GR aan  $2A - 6B$  de uitkomst  $-8$  toe.

De geheugenplaats X kun je oproepen met [ALPHA]  $\boxed{STO \rightarrow}$ , maar dat kan gemakkelijker met de knop  $\boxed{X, T, \Theta, \eta}$ .



Het is niet nodig lettergeheugens leeg te maken voordat je er een nieuw getal in opslaat.

Heb je met **intersect** de coördinaten van een snijpunt van twee grafieken gevonden en ga je direct na het gebruik van **intersect** naar het basisscherm dan staan deze coördinaten in de geheugenplaatsen X en Y.

| NORMAL FLOAT AUTO REAL DEGREE MP |             |
|----------------------------------|-------------|
| X                                | 3.091377749 |
| Y                                | 1.908622251 |